

COMMUNIQUÉ DE PRESSE

LES RENCONTRES NUMÉRIQUES PAYS BASQUE

UNIVERSITÉ DES MÉTIERS
BAYONNE PAYS BASQUE

11 MAI 2023

table ronde,
échange,
ateliers

**DANS
L'ENSEIGNEMENT,
LE NUMÉRIQUE
RESPONSABLE
N'EST PAS
UNE OPTION**

rencontres.antic-paysbasque.com

événement organisé par

antic PAYS BASQUE

PAYS BASQUE HERRIA

MVA Métiers - Artisanat

PAPPY

IUT

La 14^{ème} édition des **Rencontres Numériques Pays Basque**, organisée par l'Agence de Développement des Usages Numériques, antic Pays Basque, se déroulera le **11 mai 2023**, à l'Université des Métiers Bayonne Pays Basque.

Quoi de mieux qu'un espace d'enseignement comme **l'Université des Métiers Bayonne Pays Basque**, pour porter un événement de sensibilisation et d'apprentissage au Numérique Responsable pour les acteurs du secteur de l'éducation et de la formation !

Ce temps fort, ouvert à tous et libre d'accès, proposera, comme chaque année, des ateliers, table ronde et échanges autour de la thématique suivante :

« Pour l'enseignement, le Numérique Responsable n'est pas une option »

En 1985 sonnait l'entrée généralisée de l'informatique pour le système éducatif avec le Plan "Informatique pour tous"* proposé par le gouvernement en place. Ce plan annonçait la grande mutation vers la société de l'information. Dès lors, les usages du Numérique dans l'enseignement n'ont cessé de se développer, en passant, entre autres, de l'utilisation de tablettes, des TBI (Tableau Blanc Interactif), aux logiciels de gestion de vie scolaire, ou encore à la plateforme Parcoursup.

Le constat est le même que dans tous les autres secteurs : l'intensification des usages numériques augmente l'impact écologique et sociétal.

* Source : <https://www.epi.asso.fr/revue/histosom.htm#h86ipt-jpa>

COMMUNIQUÉ DE PRESSE

Après avoir accompagné, sensibilisé et diffusé les outils et les bonnes pratiques, depuis 3 ans, pour un Numérique plus responsable et accessible, aux acteurs économiques du territoire, il est apparu évident à antic Pays Basque de s'adresser cette année aux structures et aux établissements en charge de former les jeunes générations.

L'opportunité du Numérique Responsable pour l'enseignement

Une table ronde puis des ateliers thématiques ponctueront cette journée durant laquelle les participants pourront échanger et découvrir des solutions faciles à mettre en place au sein de leurs établissements et de leurs projets scolaires. Ils pourront aussi s'inspirer d'outils et d'animations pour sensibiliser leurs élèves, qui sont plus de 50 000 au Pays Basque.

L'objectif de cette journée est de démontrer aux 350 établissements du territoire comment le Numérique Responsable peut permettre aux établissements de lancer ou compléter leurs démarches de Développement Durable, et de réaliser la force du Numérique éthique et inclusif, accessible, ouvert, coopératif, créateur de valeurs et révélateur de talents.

La valorisation du projet Européen Erasmus+ PEPPY*

Le projet PEPPY, porté par antic Pays Basque, est né des résultats du projet européen YESict mené par l'antic Pays Basque entre 2015 et 2018. Une 60aine de jeunes de moins de 26 ans a été sélectionnée pour acquérir des compétences entrepreneuriales et numériques pour renforcer leur autonomie et répondre au défi permanent de l'emploi. Ils sont entourés de tuteurs et s'appuient sur une plateforme numérique pour travailler sur des projets concrets.

Sur les 8 partenaires européens de ce projet, 2 autres partenaires sont des partenaires locaux : Gaïdo LAB (Laboratoire d'innovation sociale) et l'IUT Bayonne Pays Basque / Université de Pau et des Pays de l'Adour.

L'occasion pour eux de partager aux acteurs de l'enseignement, le 11 mai prochain, cette méthodologie testée et prête à être réutilisée.

* Le projet PEPPY est co-financé par le programme ERASMUS+ de l'Union Européenne.



COMMUNIQUÉ DE PRESSE

La sensibilisation au cœur des établissements

En parallèle de cette journée apprenante pour les acteurs de l'enseignement, antic Pays Basque proposera un maximum d'animations au sein des établissements scolaires, portées par des acteurs locaux et nationaux : quiz, fresques, ateliers smartphone, nettoyages numériques, etc.

Le territoire sollicité et écouté pour la programmation

Les adhérents de l'antic Pays Basque seront cette année encore impliqués dans la programmation. Pour cette nouvelle édition, ils seront accompagnés des acteurs de l'enseignement pour choisir les sujets qui les préoccupent le plus. L'objectif principal est de co-construire un événement pour qu'il soit utile et réponde à un besoin du territoire.

Pré-inscriptions et partenariats

Il est déjà possible de se préinscrire à cette 14^{ème} édition des Rencontres Numériques Pays Basque sur le site rencontres.antic-paysbasque.com afin de recevoir, dès le début 2023, les détails de l'événement, la présentation des intervenants et des sujets traités lors des ateliers.

Cet événement est ouvert aux partenariats et peut présenter un intérêt pour toute organisation ou projet innovant. Le dossier de partenariat est à retirer par mail à contact@antic-paysbasque.com.

A RETENIR

14^{ème} édition des Rencontres Numériques Pays Basque

Le 11 Mai 2023

Université des Métiers Bayonne Pays Basque

Thème : Pour l'enseignement, le Numérique Responsable n'est pas une option

- Pré-inscriptions sur rencontres.antic-paysbasque.com
- Programme complet à partir de Mars 2023
- Dossier de partenariat sur demande à contact@antic-paysbasque.com

Contact presse, pour obtenir les vidéos, photos, logos et compléments
nsauzeau@antic-paysbasque.com - +33(0)6 62 36 87 46

Les 1ers partenaires de cette 14^{ème} édition



LES RENCONTRES
NUMÉRIQUES
PAYS BASQUE

COMMUNIQUÉ DE PRESSE

Retours sur Les Rencontres Numériques Pays Basque 2022 - 13e édition

Le Jeudi 29 septembre 2022, c'est sur 4 lieux du Pays Basque que se sont ouvertes les Rencontres Numériques Pays Basque : Technocité à Bayonne, Lycée Saint Joseph d'Hasparren, Médiathèque de Mauléon-Licharre, Pôle Sud communautaire à Urrugne. Une table ronde réunissant des intervenants experts du Numérique Responsable, de la cartographie numérique, et de la communication en particulier pour les acteurs du Tourisme, a lancé les échanges et les réflexions sur la thématique du jour : « Quel numérique plus responsable et accessible pour le tourisme basque ? ». La matinée a également bénéficié à quelques initiatives locales mises en lumière pour illustrer les propos de la table ronde. L'après-midi a été plus pratique et découpée en ateliers adressés spécifiquement à des publics du secteur : les socio-professionnels et offices de tourisme pour comprendre comment communiquer de manière plus sobre et responsable via les outils numériques, les municipalités pour savoir comment rendre son site Internet accessible et conforme à l'obligation légale d'accessibilité des sites publics, etc.

[Le bilan de l'événement en vidéo](#) - [Les replays sur la chaine dédiée](#)

Retours sur Les Rencontres Numériques Pays Basque 2021 - 12e édition

Les 1^{er} et 2 juillet 2021, à ESTIA 3 sur la Technopole Izarbel à Bidart, Les Rencontres Numériques ont invité l'ensemble des acteurs du secteur du numérique (professionnels, institutionnels, start-ups...) et le grand public à échanger autour du **numérique plus responsable et accessible : comment faire ?** Cet événement gratuit de l'antic Pays Basque accueillait également l'Etape de l'Innovation NOVAQ en collaboration avec ADINA et a été organisé en présentiel le 1^{er} juillet et en ligne le 2 juillet avec une vingtaine de webinaires thématiques. Dans la continuité de l'édition 2020 qui présentait les différents aspects d'un « numérique d'avenir plus accessible, plus propre, plus durable », les Rencontres Numériques Pays Basque 2021 ont présenté un maximum de solutions et de méthodes pour acter concrètement au quotidien en faveur d'un numérique responsable.

[Le bilan de l'événement en vidéo](#) - [Les replays sur la chaine dédiée](#)

Retours sur Les Rencontres Numériques Pays Basque 2020 - 11e édition

Avec les usages accrus du numérique de ces derniers mois, il est apparu évident de consacrer cette 11^e édition aux **solutions numériques d'avenir plus accessibles, plus propres et plus durables**, une thématique qui résonne en faveur d'un numérique raisonnable, utile et responsable. Les ateliers et tables rondes ont traité, entre autres, de l'accessibilité web et du numérique qui accélère la solidarité. On a examiné aussi comment mieux gérer ses données, comment pallier la fracture numérique, ou encore choisir les technologies intelligentes pour une ville durable et ainsi diminuer les forts impacts sur nous-même et sur la planète. Un temps d'échanges avec des contributeurs aguerris a été consacré à l'open data et aux biens communs numériques qui valorisent également les territoires. Cette édition a été mutualisée avec Les Interconnectés en accueillant l'IntercoTour Nouvelle-Aquitaine 2022

[Le bilan de l'événement en vidéo](#) - [Les replays sur la chaine dédiée](#)

antic Pays Basque : [Lien vers le site Internet de l'Agence de développement des usages numériques](#)

ANTIC est une association à but non lucratif créée en 1999 par l'Agglomération Pays Basque et soutenue par elle depuis lors. Considérant la technologie numérique comme une opportunité pour son territoire, elle est engagée depuis de nombreuses années dans le développement de ses usages, la diffusion de la culture numérique et la mise en place de projets expérimentaux. Sa mission la positionne comme une structure qui ACCOMPAGNE, INNOVE et SENSIBILISE. L'association est labellisée Numérique Responsable depuis janvier 2022. Elle est la 1^{ère} structure à obtenir ce label national sur les Pyrénées Atlantiques et elle déploie depuis 2020 une feuille de route pour déployer un numérique plus responsable et accessible sur le territoire. ANTIC a une longue expérience en tant que partenaire ou coordinateur sur différents projets financés par des programmes européens : ABILA.NET 2002-2004 (FEDER 2000-2006), SILOgraphic 2004-2006 (Leonardo Da Vinci), Espace Entreprises Numériques 2009-2010 (FEDER 2007-2013), Transcreativa 2012-2014 (SUDOE 2007-2013), YESict 2015-2018 (Erasmus +), EKIN 2018-2022 (POCTEFA 2014-2020), PEPPY 2020-2023 (Erasmus +), CO-ART 2021-2023 (Erasmus +), DiGiPORT 2021-2023 (Erasmus +).